

Sapporo Sports Kite Competition

2012札幌スポーツカイトコンペティションご案内

2012札幌Sport Kite Competition大会要綱

1. 大会概要

■日 時：8月19日（日）8：00～16：30

■場 所：北海道石狩市船場町ヤウスバ運動公園

■主 催：札幌Sport Kite Competition実行委員会

■参加費：1人3,000円（ノービスは1,000円）

※エントリークラスは、ノービス以外はオープンとします。

□協 力：全日本スポーツカイト協会 北海道支部

※荒天により中止の場合があります。

2. 大会スケジュール

・08：00～受付・開会式・ミーティング

・08：30～14:30競技（競技順は当日決定）

・14：45～メガフライト、レボクリなど～

・15：30～表彰式、閉会式

・16：00～16：30

※IRBルールが基本ですが、AJSKA北海道支部ローカルルールを適用します。

※ハレー競技用の音源は、音楽CD、又はカセットテープでお願いします。

※音源CDは音楽CD（コンパクトディスク・デジタルオーディオ）形式で作成して下さい。

データディスクでは再生出来ない場合があります。

※天候や風の状況により競技内容、スケジュールの変更、中止もあります。

※主催人員が少ないため、参加の皆さんに大会運行の援助を頂きますのでご了承願います。

3. 問合せ先（大会事務局）

・北海道札幌市 FirstCircle/小柳陽夫

・TEL090-1520-7134 FAX011-271-276FirstCircle)

・E-mail：firstcirclekoyanagi@gmail.com

4. 申込み方法・申込み期限

大会事務局まで「FAX」又は「E-Mail」で2012年8月12日までに申込下さい。

・F A X：011-271-5276

・E-Mail：firstcirclekoyanagi@gmail.com

5. 参加費のお支払い

・参加費は、大会当日に受付でお支払いお願いいたします。

6. 前夜祭・交流会（BBQパーティー）のお知らせ。

・日 時：2012年8月18日（土）17：00～

・会 場：北海道石狩市船場町ヤウスバ運動公園（大会の開催場所）

・会 費：大人¥2,000 子供 別途応談（当日、会場にて徴収します）

★大会エントリーと一緒に申し込んで下さい。

7. その他

・会場には仮説トイレがありますが水洗ではありません。

・水道は会場入口ゲート横にあります。

・コンビニは次ページ地図を参照下さい。

2012 札幌Sport Kite Competition参加申込書

★送付先 ■FAX：011-271-5276 ■E-Mail：firstcirclekoyanagi@gmail.com

■参加者

氏 名：

ふりがな：

住 所：

電 話：

携帯電話：

AJSKA No.：

■チーム

チーム名：

AJSKA No.：

■ペア

ペア名：

AJSKA No.：

※AJSKA登録のある方はNoを必ずご記入ください。

■参加競技種目（種目に●印をつけてください）

- 1. デュアルライン個人オープン規定
- 2. デュアルライン個人オープンバレー
- 3. マルチライン個人オープン規定
- 4. マルチライン個人オープンバレー
- 5. デュアルラインペアオープン規定
- 6. デュアルラインペアオープンバレー
- 7. マルチラインペアオープン規定
- 8. マルチラインペアオープンバレー
- 9. デュアルラインチームオープン規定
規定参加メンバー数[]人
- 10. デュアルラインチームオープンバレー
- 11. マルチラインチームオープン規定
- 12. マルチラインチームオープンバレー

■前夜祭参加 大人（ ）人・小人（ ）人 ※当日集金します。

2012 SSKC 会場ご案内



■札幌中心部からの地図

国道231号線（石狩街道）を北方向、石狩・厚田方面へ・・・安全運転で約1時間程度。

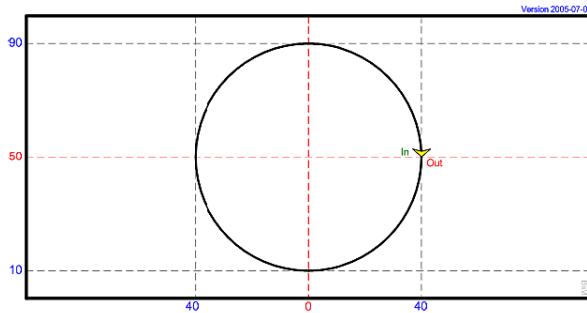


■フィールド付近拡大図



■フィールド写真

図形1-DI 02サークル



●評価要素

- ・円形
- ・スピード・コントロール

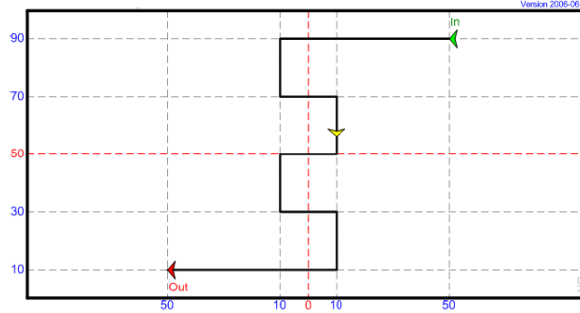
●説明

- ・なし

●その他の要素

- ・プリジジョン・グリッド上の配置
- ・「イン」「アウト」が同じ位置

図形2-DI 18スクエア アカット



●評価要素

- ・直角ターン
- ・コンポーネントの相対的な位置

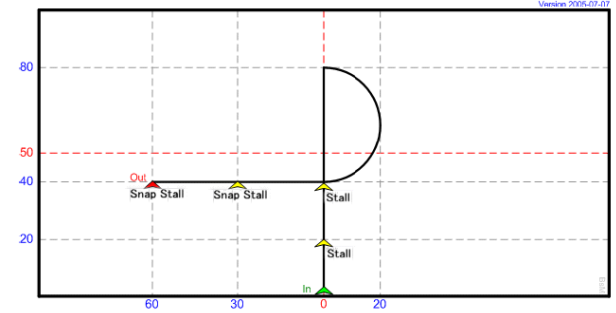
●説明

- ・辺の長さは縦横とも20%。
- ・直角ターンはきちりと

●その他の要素

- ・スピード・コントロール
- ・プレジジョン・グリッド上の配置

図形3-DI 12ストップ



●評価要素

- ・正確なストール（ストップ）
- ・スピード・コントロール

●説明

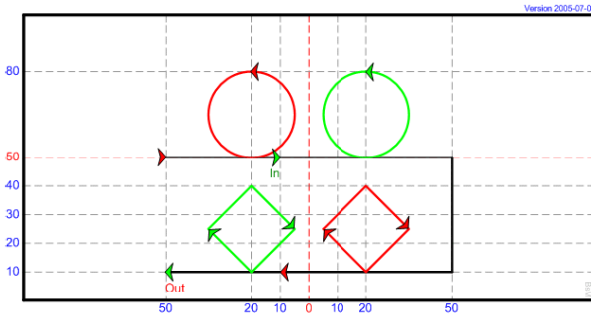
- ・辺の長さは縦横とも20%。
- ・直角ターンはきちりと

●その他の要素

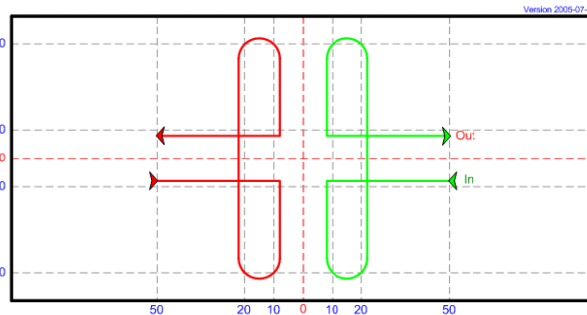
- ・スピード・コントロール
- ・プレジジョン・グリッド上の配置

2012 SSKC 規定図形 デュアルラインペア規定

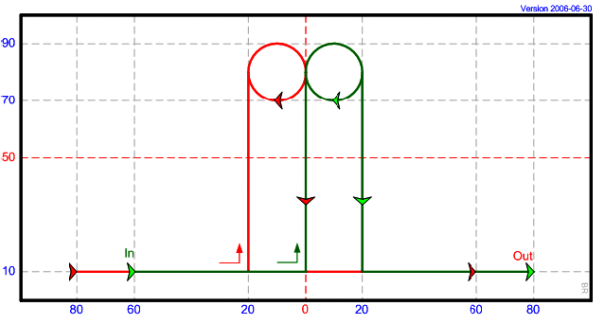
図形-1 DP 03ペア・サークルとダイヤモンド



図形-2 DP 07 H



図形-3 DP 17ペア ジャンプとロール



●評価要素

- ・要素(円及びダイヤモンド)の位置
- ・要素(円及びダイヤモンド)の大きさ

●説明

- ・円の真下にダイヤモンドを描く
- ・円の直径はダイヤモンドの幅・高さと同じ

●その他の要素

- ・平行線
- ・直角
- ・スピード・コントロール

●評価要素

- ・平行線
- ・コンポーネントの相対的な位置 (左右・上下対称)

●説明

- ・なし

●その他の要素

- ・スペーシング
- ・プレジジョン・グリッド上の配置
- ・アーク

●評価要素

- ・サークル
- ・スピード・コントロール

●説明

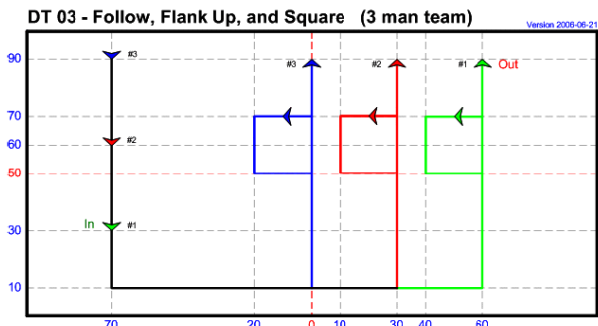
- ・サークルの大きさは左右同じ、左側の下降位置は右側の上昇位置と同じ

●その他の要素

- ・平行線
- ・直角ターン
- ・プレジジョン・グリッド上の配置

2012 SSKC 規定図形 デュアルラインチーム規定

図形-1 DT 03フォロー,フランク・アップ,スクエア



●評価要素

- ・平行線
- ・直角

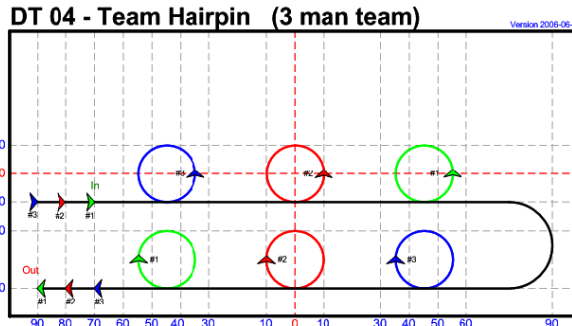
●説明

- ・なし

●その他の要素

- ・コンポーネントの相対的な位置(四角の位置・大きさが揃っているか)

図形-2 DT 04チーム・ヘアピン



●評価要素

- ・円
- ・スペーシング

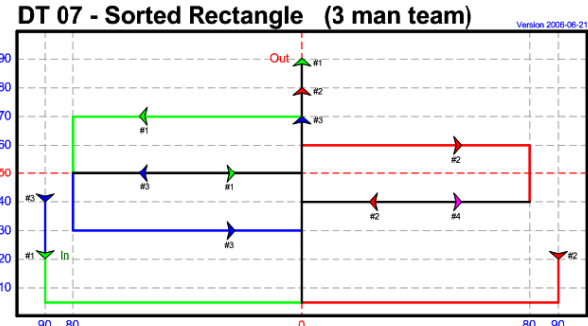
●説明

- ・なし

●その他の要素

- ・プレジジョン・グリッド上の配置
- ・コンポーネントの相対的な位置(円の大きさ・位置が揃っているか)

図形-3 DT 07ソーテッド・レクタングル



●評価要素

- ・タイミング
- ・コンポーネントの相対的な位置(長方形の大きさ位置が同じか)

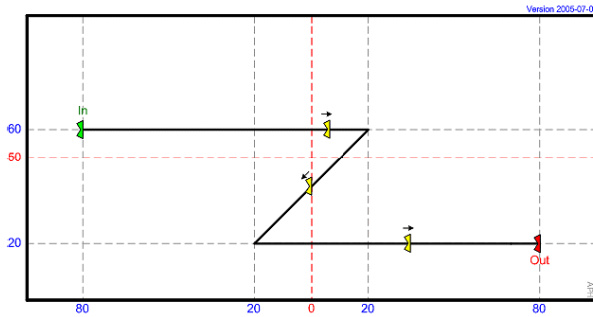
●説明

- ・カイトはウィンドウの両外側を下降し、中心に向かってターンレグランド・パスに入る
- ・カイトが交互にセンターウィンドウでターンして一列に上る「ジッパー・マーシ」を行う
- ・カイトは交互に左右に分かれ長方形を描いた後、センター・ウィンドウで合流する

●その他の要素

- ・グラウンド・パス
- ・平行線

図形-1 MI 13Z パス



● 評価要素

- ・斜め飛行
- ・水平線

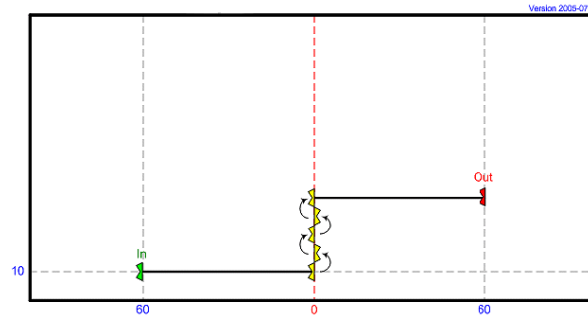
● 説明

- ・なし

● その他の要素

- ・スピード・コントロール
- ・プレジジョン
- ・グリッド上の配置

図形-2 MI 02ラダー・アップ



● 評価要素

- ・回転
- ・プレジジョン
- ・グリッド上の位置

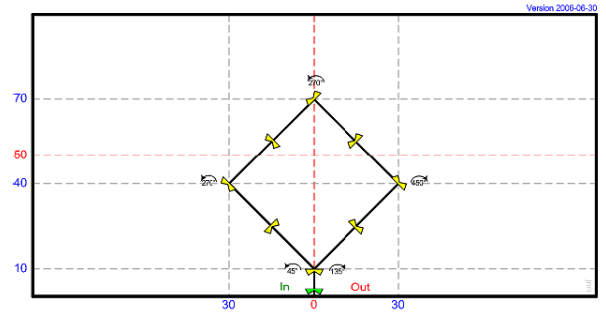
● 説明

- ・上のウイングチップを中心に半回転を交互に行い上昇する。最初の回転は反時計回り、次が時計回り・・・となる。
- ・回転半径は、使用カイトのウイングスパンの長さである。従って、半回転後のカイトの高さと最後の水平線の高さは規定できない。(インの高さは10%で、アウトの水平線の高さはそこからウイングスパンの4倍の高さとなる)

● その他の要素

- ・コンポーネントの相対的な位置
- ・平行線

図形-3 MI 21ダイヤモンド



● 評価要素

- ・回転
- ・コンポーネントの相対的な位置 (正ひし形)

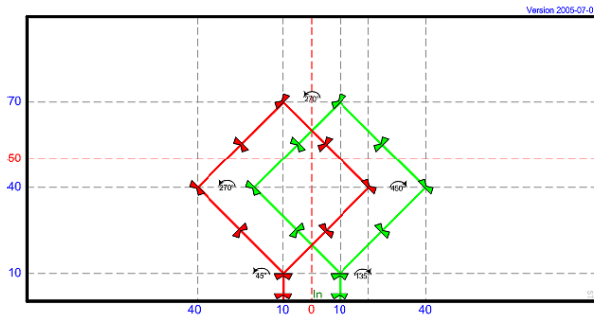
● 説明

- ・最初の回転は反時計回りに45°
- ・2回目は反時計回りに270°
- ・3回目は反時計回りに270°
- ・4回目は時計回りに45°
- ・最後は時計回りに135°

その他の要素

- ・直線
- ・スピード・コントロール

図形-1 MP 08ダブル・ダイヤモンド



●評価要素

- ・スペーシング
- ・センター回転

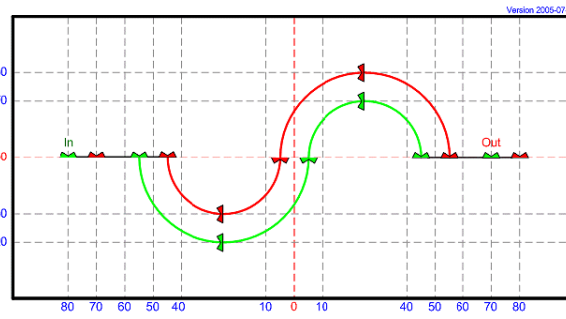
●説明

- ・両方のカイトは離陸後高さ10%で45度左ターンをする。
- ・両方のカイトは着地前高さ10%で135度右ターンをする。

●その他の要素

- ・平行線
- ・直線
- ・コンポーネントの相対的な位置

図形-2 MP03クアッドブルー-S



●評価要素

- ・アーク
- ・スペーシング

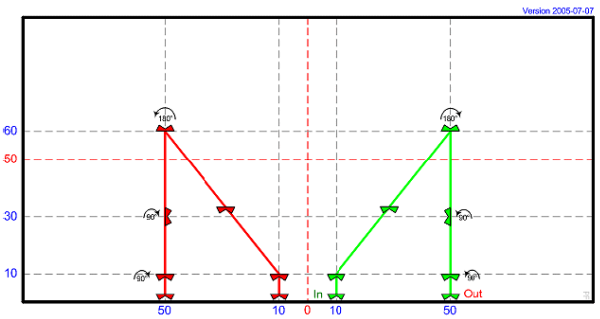
●説明

- ・なし

●その他の要素

- ・インバートフライト
- ・プレジジョン・グリッド上の配置
- ・スピード・コントロール

図形-3 MP06ピークス



●評価要素

- ・ダイアゴナルフライト
- ・要素の相対的位置

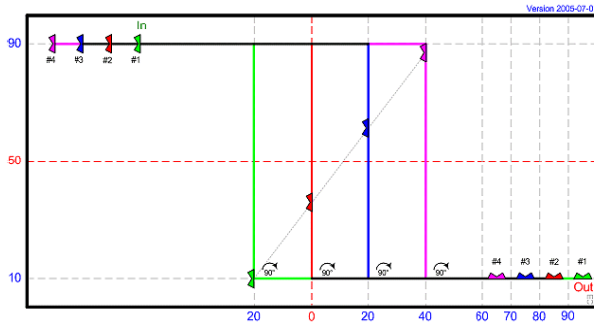
●説明

- ・なし

●その他の要素

- ・ラウンチ
- ・ランディング
- ・センター回転

図形-1 MT O1カスケード



●評価要素

- ・スペーシング
- ・スピード・コントロール

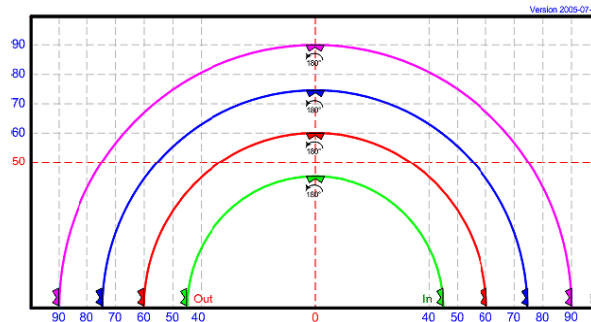
●説明

- ・全てのカイトは垂直スライドの最後に90度回転し、右に向かってスライド。
- ・#1は#2~4の下を通過して右にスライドする。
- ・#2は#3と4の下を通過して右にスライドする。
- ・#3は#4の下を通過して右にスライドする。

●その他の要素

- ・まっすぐな直線
- ・センター回転

図形-2 MT O4レインボースライド



●評価要素

- ・スペーシング
- ・スピード・コントロール

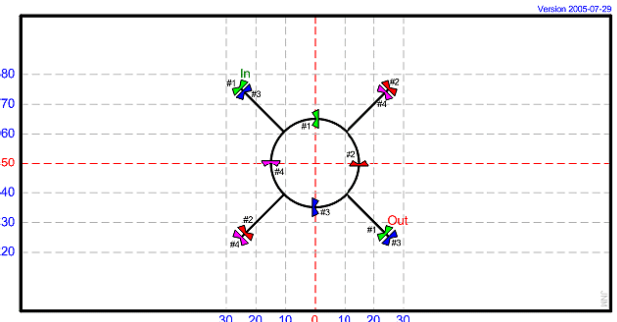
●説明

- ・ラUNCHはウイングチップで立った状態で始める
- ・中央での180度回転は、全機一斉に、静止した状態で行う

●その他の要素

- ・プレジジョングリッド上の配置
- ・センター回転

図形-3 MT11ソラリス



●評価要素

- ・スピード・コントロール
- ・タイミング

●説明

- ・何機で飛ぼうと以下の規則とする。
- ・一番機がアウトする位置は時計回りに回転して3番機がインした位置である。
- ・全機が等間隔で円を描く。3、5機の場合、1番機はウィンド・センターでイン。

●その他の要素

- ・サークルの形